

# 체육대학

## 교육목표

체육대학은 1999학년에 사범대학 체육교육과로부터 체육학부로 전환하여 현재 스포츠교육전공, 스포츠산업·레저전공, 스포츠건강재활전공을 개설하고, 1973년 이래 우수한 교수진과 창조적이고 진취적 기상을 가진 인재를 모아 다양한 교육과정에 따라 스포츠와 체육의 과학적인 이론을 연구, 교수하고 전문적인 실기수업을 통하여 체·덕·지를 고루 갖춘 스포츠지도자와 스포츠과학자를 양성하고, 미래 한국 스포츠산업계를 이끌어갈 전문인과 관리자를 배출하는데 주력하고 있다.

### • 스포츠교육전공

21C 시대와 사회가 요구하는 전문성과 인성을 겸비한 글로벌 스포츠 리더를 양성하는 것을 목표로 미래지향적인 전문지식과 세계화·정보화 사회에 능동적으로 대처할 수 있는 창의적 스포츠 교육자를 배출하는 데 중점을 두고 있다. 본 전공의 교육과정은 졸업 후에 중등학교 체육교사, 생활체육지도자, 유아체육지도자, 엘리트체육지도자, 장애인체육지도자, 스포츠심리상담사와 각종 체육단체 및 기구의 지도자로 진출하는 데 필요한 능력을 교육하도록 구성되어 있다. 다양한 실기 및 현장실습 프로그램과 체계적이고 전문화된 이론 교육을 병행함으로써 이론적 지식과 실기 능력을 조화롭게 갖춘 유능한 스포츠 교육자를 양성하고자 한다.

### • 스포츠산업·레저전공

현대사회에서 스포츠의 가치와 역할, 다양한 스포츠시스템의 이해를 통한 창조적인 스포츠산업 및 레저 분야의 전문 인력 양성을 목표로 하고 있다. 스포츠 및 레저 관련 산업현장의 실무능력과 국제적 감각을 겸비한 실천적 지식을 배양하여 국내 스포츠산업의 건전한 발전을 선도하는 전문 인력으로 성장할 수 있다. 대한체육회 및 정부산하 체육행정기관, 프로스포츠리그, 스포츠경영 및 마케팅, 스포츠레저산업, 스포츠에이전트, 스포츠복지관련 서비스업 등 다양한 분야에서 활동할 수 있다.

### • 스포츠건강재활전공

건강과 신체활동에 초점을 맞춰 일반인의 건강증진을 위한 과학적인 기초 지식을 습득하여 이를 적용할 수 있는 능력을 배양하고, 운동처방과 재활을 통해 운동 중 발생할 수 있는 상해 및 각종 질환의 예방과 처치에 관한 지식을 습득하여 스포츠의학 분야뿐만 아니라 실버산업, 복지건강산업 등의 분야에서 역할을 담당할 수 있도록 중점을 두고 있다. 건강운동관리사, 운동처방사, 운동재활사 등의 분야로 진출하는데 어려움이 없도록 학문적 실용적 기반을 구축하고자 한다.

○ 교과과정

스포츠교육전공

개설방식	학년	이수구분	교과목명	학기	학점	이론 실계	실험 실습	선수	비고
모든학년	1	기초교양	English Reading I, II	1학기	2	3			택1
모든학년	1	기초교양	글로벌영어	1학기	1	1			P/N
모든학년	1	전공기초교양	스포츠산업경영론	1학기	3	3			
모든학년	1	전공기초교양	컴퓨터프로그래밍 1	1학기	3	2	1		
모든학년	1	전공선택	스포츠사회학	1학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	체육측정평가	1학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	스포츠교육학	1학기	3	3			필수
모든학년	1	전공기초교양	스포츠윤리	2학기	3	3			
모든학년	1	전공기초교양	인체해부학	2학기	3	3			
모든학년	1	전공기초교양	컴퓨터프로그래밍 2	2학기	3	2	1		
모든학년	1	자유교양	인생설계와진로	2학기	2	2			필수(P/N)
모든학년	1	전공선택	스포츠심리학	2학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	운동생리학	2학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	하계훈련	2학기	1	1	1		필수
모든학년	2	기초교양	글쓰기	1학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	동계훈련	1학기	1	1	1		필수
모든학년	2	전공선택	스포츠교육커뮤니케이션	1학기	2	2			필수
모든학년	2	전공선택	글로벌스포츠케어	1학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	축구지도방법및실제	1학기	1	1			
모든학년	2	전공선택	육상지도방법및실제	1학기	1	1			
모든학년	2	전공선택	뉴스포츠이론과실제	1학기	2	1	2		
모든학년	2	전공선택	건강론	1학기	3	3			
모든학년	2	기초교양	English conversation I, II(Advanced)	2학기	2	3			택1
모든학년	2	전공선택	연구·학습윤리	2학기	2	2			
모든학년	2	전공선택	장애인스포츠	2학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	AASC영어교육의이해	2학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	운동발달	2학기	2	2			필수
모든학년	2	전공선택	스포츠문학과영상	2학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	농구지도방법및실제	2학기	1	1	1		
모든학년	3	전공선택	AASC영어교육방법및실제	1학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	스포츠철학	1학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	운동학습및심리	1학기	3	2	2		필수
모든학년	3	전공선택	특수체육	1학기	3	3			필수
모든학년	3	전공선택	골프지도방법및실제	1학기	1	1	1		
모든학년	3	전공선택	액티브에이징맨손체조	1학기	1	1	1		
모든학년	3	전공선택	체육교육론	1학기	3	3			교직원관련
모든학년	3	전공선택	체육교과논리및논술	1학기	2	2			교직원관련
모든학년	3	전공선택	생애주기별맞춤운동론	2학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	유아및노인스포츠지도	2학기	2	2			

개설방식	학년	이수구분	교과목명	학기	학점	이론 설계	실험 실습	선수	비고
모든학년	3	전공선택	AASC영어교육프로그램개발	2학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	시니어스포츠프로그램개발	2학기	2	1	2		
모든학년	3	전공선택	기능성트레이닝방법론	2학기	1	1	1		
모든학년	3	전공선택	배드민턴지도방법및실제	2학기	1	1	1		
모든학년	3	전공선택	필라테스지도방법및실제	2학기	1	1	1		
모든학년	3	전공선택	체육교재연구및지도법	2학기	3	3			교직원관련
모든학년	4	전공선택	스포츠케어카운셀링	1학기	2	2			
모든학년	4	전공선택	생활습관별질환스포츠케어관리론	1학기	2	2			
모든학년	4	전공선택	테니스지도방법및실제	1학기	1	1	1		
모든학년	4	전공선택	기계체조지도방법및실제	1학기	1	1	1		
모든학년	4	전공선택	골프경기운영법	2학기	1	1	1		
모든학년	4	전공선택	스포츠케어산업현장탐방	2학기	2	1	2		
모든학년	4	전공선택	장애인스포츠현장탐방	2학기	2	1	2		
모든학년	4	전공선택	취업·창업역량강화세미나	2학기	2	1	2		
모든학년	1~4	전공선택	사제동행세미나	전학기	1	1			필수

\* 위 교과과정은 2017학년도부터 개설방식에 따라 개설됩니다.(필수지정과목은 반드시 이수하여야 함.)

#### ※ 현장실습 이수 안내

현장실습은 현장실습 학점 인정에 관한 규정에 따라 전공 또는 일반선택으로 인정받을 수 있음.

#### ※ 부전공 이수 안내

부전공을 이수하고자 하는 자는 부전공을 신청하고, 전공과목 중 21학점 이상을 이수하여야 함.

#### ※ 다전공 이수 안내

다전공을 이수하고자 하는 자는 다전공을 신청하고, 전공기초교양, 학부기초를 모두 이수하고 전공과목 중 필수지정 과목을 포함하여 42학점 이상을 이수하여야 함. 단, 필수 지정 과목 “사제동행세미나”를 수강하지 않아도 다전공 이수가 가능함.

스포츠산업·레저전공

개설방식	학년	이수구분	교과목명	학기	학점	이론 설계	실험 실습	선수	비고
모든학년	1	기초교양	English Reading I, II	1학기	2	3			택1
모든학년	1	기초교양	글로벌영어	1학기	1	1			P/N
모든학년	1	전공기초교양	스포츠산업경영론	1학기	3	3			
모든학년	1	전공기초교양	컴퓨터프로그래밍 1	1학기	3	2	1		
모든학년	1	전공선택	스포츠사회학	1학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	체육측정평가	1학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	스포츠교육학	1학기	3	3			필수
모든학년	1	전공기초교양	스포츠윤리	2학기	3	3			
모든학년	1	전공기초교양	인체해부학	2학기	3	3			
모든학년	1	전공기초교양	컴퓨터프로그래밍 2	2학기	3	2	1		
모든학년	1	자유교양	인생설계와진로	2학기	2	2			필수(P/N)
모든학년	1	전공선택	스포츠심리학	2학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	운동생리학	2학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	하계훈련	2학기	1	1	1		필수
모든학년	2	기초교양	글쓰기	1학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	동계훈련	1학기	1	1	1		필수
모든학년	2	전공선택	스포츠마케팅원론	1학기	3	3			필수
모든학년	2	전공선택	여가레크리에이션	1학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	스포츠케어복지행정론	1학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	지역사회스포츠복지실천론	1학기	2	2			
모든학년	2	전공선택	뉴스포츠	1학기	1	1	1		
모든학년	2	전공선택	볼링	1학기	1	1	1		
모든학년	2	기초교양	English conversation I, II (Advanced)	2학기	2	3			택1
모든학년	2	전공선택	스포츠와사회문화	2학기	3	3			필수
모든학년	2	전공선택	스포츠시설마케팅론	2학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	스포츠산업영어	2학기	2	2			필수
모든학년	2	전공선택	수상스포츠	2학기	2	1	2		
모든학년	2	전공선택	골프	2학기	1	1	1		
모든학년	2	전공선택	수상안전	2학기	1	1	1		
모든학년	3	전공선택	스포츠조직관리론	1학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	스포츠케어소비자행동론	1학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	운동실기	1학기	2	2			
모든학년	3	전공선택	스키·스노우보드지도법	1학기	2	2	1		
모든학년	3	전공선택	수영	1학기	2	1	2		필수
모든학년	3	전공선택	체육교육론	1학기	3	3			교직원관련
모든학년	3	전공선택	체육교과논리및논술	1학기	2	2			교직원관련
모든학년	3	전공선택	스포츠정책및법	2학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	엑티브에이징스포츠PR론	2학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	스포츠케어프로그램기획및운영	2학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	스포츠마케팅조사방법론	2학기	2	2			

개설방식	학년	이수구분	교과목명	학기	학점	이론 설계	실험 실습	선수	비고
모든학년	3	전공선택	검도	2학기	2	1	2		
모든학년	3	전공선택	스포츠산업실무경험	2학기	2	1	1		
모든학년	3	전공선택	캠핑	2학기	1	1	1		
모든학년	3	전공선택	체육교재연구및지도법	2학기	3	3			교직원관련
모든학년	4	전공선택	평생스포츠	1학기	2	2			
모든학년	4	전공선택	스포츠마케팅전략및사례연구	1학기	2	2			
모든학년	4	전공선택	액티브에이징실내생활스포츠	1학기	2	1	2		
모든학년	4	전공선택	재활승마	1학기	1	1	1		
모든학년	4	전공선택	현대사회와레저복지	2학기	2	2			
모든학년	4	전공선택	스포츠케어실무경험	2학기	2	1	1		
모든학년	4	전공선택	산악자전거	2학기	1	1	1		
모든학년	4	전공선택	스포츠클라이밍	2학기	1	1	1		
모든학년	1~4	전공선택	사제동행세미나	전학기	1	1			필수

\* 위 교과과정은 2017학년도부터 개설방식에 따라 개설됩니다.(필수지정과목은 반드시 이수하여야 함.)

#### ※ 현장실습 이수 안내

현장실습은 현장실습 학점 인정에 관한 규정에 따라 전공 또는 일반선택으로 인정받을 수 있음.

#### ※ 부전공 이수 안내

부전공을 이수하고자 하는 자는 부전공을 신청하고, 전공과목 중 21학점 이상을 이수하여야 함.

#### ※ 다전공 이수 안내

다전공을 이수하고자 하는 자는 다전공을 신청하고, 전공기초교양, 학부기초를 모두 이수하고 전공과목 중 필수지정 과목을 포함하여 42학점 이상을 이수하여야 함. 단, 필수 지정 과목 “사제동행세미나”를 수강하지 않아도 다전공 이수가 가능함.

스포츠건강재활전공

개설방식	학년	이수구분	교과목명	학기	학점	이론 실제	실험 실습	선수	비고
모든학년	1	기초교양	English Reading I, II	1학기	2	3			택1
모든학년	1	기초교양	글로벌영어	1학기	1	1			P/N
모든학년	1	전공기초교양	스포츠산업경영론	1학기	3	3			
모든학년	1	전공기초교양	컴퓨터프로그래밍 1	1학기	3	2	1		
모든학년	1	전공선택	스포츠사회학	1학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	체육측정평가	1학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	스포츠교육학	1학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	휴먼테크놀로지입문 I	1학기	3	2	2		필수
모든학년	1	전공기초교양	스포츠윤리	2학기	3	3			
모든학년	1	전공기초교양	인체해부학	2학기	3	3			
모든학년	1	전공기초교양	컴퓨터프로그래밍 2	2학기	3	2	1		
모든학년	1	자유교양	인생설계와진로	2학기	2	2			필수(P/N)
모든학년	1	전공선택	스포츠심리학	2학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	운동생리학	2학기	3	3			필수
모든학년	1	전공선택	하계훈련	2학기	1	1	1		필수
모든학년	1	전공선택	휴먼테크놀로지입문 II	2학기	3	2	2		
모든학년	2	기초교양	글쓰기	1학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	동계훈련	1학기	1	1	1		필수
모든학년	2	전공선택	일반화학개론	1학기	3	3			필수
모든학년	2	전공선택	일반물리학개론	1학기	3	3			필수
모든학년	2	전공선택	기능해부학	1학기	3	2	1		
모든학년	2	전공선택	휴먼테크놀로지디자인 I	1학기	3	3			필수
모든학년	2	기초교양	English conversation I, II (Advanced)	2학기	2	3			택1
모든학년	2	전공선택	운동역학	2학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	트레이닝방법론	2학기	3	3			
모든학년	2	전공선택	일반생물학개론	2학기	3	3			필수
모든학년	2	전공선택	휴먼테크놀로지디자인 II	2학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	운동치료방법론	1학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	창의융합디자인	1학기	3	2	2		
모든학년	3	전공선택	건강교육	1학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	병태생리학	1학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	운동처방론	1학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	체육교육론	1학기	3	3			교직원관련
모든학년	3	전공선택	체육교과논리및논술	1학기	2	2			교직원관련
모든학년	3	전공선택	임상운동검사및처방	2학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	운동손상학	2학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	응급처치및안전	2학기	2	1	1		
모든학년	3	전공선택	건강체력평가및실습	2학기	3	1	2		
모든학년	3	전공선택	스포츠통계및연구설계	2학기	3	3			
모든학년	3	전공선택	체육교재연구및지도법	2학기	3	3			교직원관련

개설방식	학년	이수구분	교과목명	학기	학점	이론 설계	실험 실습	선수	비고
모든학년	4	전공선택	스포츠의학	1학기	3	3			
모든학년	4	전공선택	임상영양학	1학기	3	3			
모든학년	4	전공선택	운동손상평가및재활	1학기	3	3			
모든학년	4	전공선택	휴먼테크놀로지캡스톤디자인 I	1학기	3	2	2		필수
모든학년	4	전공선택	휴먼테크놀로지캡스톤디자인 II	2학기	3	2	2		
모든학년	1~4	전공선택	학부생연구프로그램	전학기	1		1		UROP(P/N)
모든학년	1~4	전공선택	사제동행세미나	전학기	1	1			필수

\* 위 교과과정은 2017학년도 모든 학년에 개설됩니다.(필수지정과목은 반드시 이수하여야 함.)

\* 휴먼테크놀로지캡스톤디자인 I, II 교과목은 기계공학부 융합기계공학전공에서 개설한 교과목을 수강하도록 하며, 수강 시 스포츠건강재활전공 전공 선택으로 인정함.

※ 현장실습 이수 안내

현장실습은 현장실습 학점 인정에 관한 규정에 따라 전공 또는 일반선택으로 인정받을 수 있음.

※ 부전공 이수 안내

부전공을 이수하고자 하는 자는 부전공을 신청하고, 전공과목 중 21학점 이상을 이수하여야 함.

※ 다전공 이수 안내

다전공을 이수하고자 하는 자는 다전공을 신청하고, 전공기초교양, 학부기초를 모두 이수하고 전공과목 중 필수지정 과목을 포함하여 42학점 이상을 이수하여야 함. 단, 필수 지정 과목 “사제동행세미나”를 수강하지 않아도 다전공 이수가 가능함.

## 교과목설명

### ○ 대학공통 전공선택

#### ① 사제동행세미나 (Seminar in Special Topics) **인문** **강** **진문**

교수·학생간의 대면관계를 통하여 학생의 지적호기심을 유발시키고 학생 상호간(동료·선후배) 관계를 활성화함을 목적으로 한다. 또한 학생의 탐구적 학습활동을 독려하여 상급학위과정 진학에 대비하도록 한다. 담당교수에 따라 Seminar, Research, Workshop, 실습(견학) 등 다양한 형태로 강의가 진행되며 담당 교수별로 강의내용에 따른 소재목을 두고 있다.

### ○ 체육학부 학부기초

#### ① 스포츠사회학 (Sport Sociology) **강**

체육학과의 연관성 있는 인류학, 문화사회학, 사회제도 등과 관련을 지어 사회학적 측면에서 고찰한다.

#### ② 체육측정평가 (Measurement and Evaluation in Kinesiology) **진문**

스포츠와 신체활동을 측정하는 검사 도구를 익히고 타당도와 신뢰도를 증가시킬 수 있는 방법을 학습한다.

#### ③ 스포츠교육학 (Sports Pedagogy) **진문**

체육교수 이론 및 체육교육과정과 관련된 주요 개념을 이해하고 이론과 실제를 바탕으로 학교현장에 대한 핵심문제를 추출해 낼 수 있는 문제인식능력과 문제에 대한 해결대안을 탐색해 낼 수 있는 총체적·비판적 시각을 증진시키는데 중점을 둔다.

#### ④ 스포츠심리학 (Sports Psychology) **강**

일반 심리의 원리방법으로 다룰 수 없는 체육적 문제를 심리학적 측면에서 연구하고 이론적으로 학습을 통해 심리적인 방면으로 어떻게 작용하고 적용하는가에 대해서 알 수 있도록 한다.

#### ⑤ 운동생리학 (Exercise Physiology) **진문**

운동시 골격, 근육, 신경, 순환, 배설 등에 따른 메커니즘의 기초지식을 이해시킨다.

#### ⑥ 하계훈련 (Summer Physical Fitness Training) **진문**

여름방학 중에 집단생활을 통하여 체육학부의 스포츠 활동에 필요한 체력을 강화하고 여름스포츠와 레크리에이션을 체험한다. 체육대학장과 체육학부장을 중심으로 team teaching을 할 수 있다.

#### ⑦ 동계훈련 (Winter Physical Fitness Training) **진문**

체육학부에서 요구되는 기초체력을 기르고 스키 등 겨울스포츠를 통하여 육체와 정신이 하나라는 것을 체험한다.

### ○ 교직관련 교과목

#### ① 체육교육론 (Pedagogy of Physical Education) **인문**

체육과 교육과정, 교수학습이론, 평가와 중등학교 체육교육의 중요성과 교과목을 가르치는 성격을 연구한다.

#### ② 체육교재연구및지도법 (Research & Teaching Methodology in Physical Education)

체육학의 학습이론 및 지도법을 최근의 과학적 시결과 환경능력에 알맞은 교재연구 및 지도법을 이론과 실기를 통하여 중등학교에서 필요한 능력을 육성한다.



③ 체육교과논리및논술 (Instruction of Essay Writing in Physical Education) **㉔**

신체활동의 중요성을 이해하고 신체활동의 신체적, 정신적, 사회적 기능을 논리적으로 표현하며, 체육에 대한 이론적, 과학적 접근을 논리적으로 표현하는 능력을 기르도록 한다.

• **스포츠교육전공**

① 스포츠교육커뮤니케이션 (Communication for Sport Education) **㉕**

효율적이고 성공적으로 스포츠를 지도하기 위해서는 뛰어난 실기능력 이외에 피교육자와의 커뮤니케이션이 매우 중요하다. 따라서 본 수업에서는 스포츠 지도자로서 갖추어야 할 기본적인 커뮤니케이션에 대한 지식과 활용방안을 구체적이고 폭넓게 다루고자 하며, 이를 통해 자신감 있고 경쟁력 있는 스포츠 지도자를 양성하는 데 그 목적이 있다.

② 글로벌스포츠케어 (Global Sport Care) **㉖**

현대 국가사회의 구성원들은 세계차원의 공동체 형성과 보편적 가치 추구를 위해 국가의 경계를 넘어 대화와 협력을 통한 상호이해와 공동의 협력체계 구축의 필요성에 직면하고 있다. 따라서 본 교과목에서는 세계 각국의 스포츠를 통한 문화적 이해와 통찰을 바탕으로 우리나라 스포츠 현장에 대한 변형적 적용방안을 탐색한다.

③ 축구지도방법및실제 (Teaching Method and Practice in Soccer) **인문**

축구의 기초기능과 경기 규칙을 이해하여 스포츠현장에서 효율적으로 지도할 수 있는 능력을 함양하는 것을 목표로 한다.

④ 육상지도방법및실제 (Teaching Method and Practice in Track and Field) **㉗ 전문**

육상의 기초기능과 경기 규칙을 이해하여 스포츠현장에서 효율적으로 지도할 수 있는 능력을 함양하는 것을 목표로 한다.

⑤ 뉴스포츠이론과실제 (Theory & Practice of Newsports) **㉘ 전문**

본 강좌는 뉴스포츠의 이론적 기초와 방법론을 이해하고 학교현장에 적용하기 위한 교수설계 모형의 실제적 전략을 탐색한다.

⑥ 건강론 (Theory of Health) **㉙ 전문**

건강이란 무엇인지? 에 대한 포괄적인 접근을 통해 삶의 질적 향상을 준비하며 노화 과정에서 나타날 수 있는 여러 질병과 관련하여 신체활동, 움직임, 운동을 통한 예방과 대처를 위한 이론학습을 한다.

⑦ 연구·학습윤리 (Research & Learning Ethics) **㉚**

예비 스포츠 지도자와 체육교사에게 페어플레이정신, 규칙의 준수, 승패 결과에 대한 승부, 상대방에 대한 존중을 포함한 스포츠의 도덕적 가치는 그 무엇보다 중요하다. 본 강좌는 스포츠 지도자와 체육교사가 윤리적 리더로서의 기본적 소양과 가치관을 정립할 수 있도록 연구·학습윤리 확립의 중요성과 필요성을 제고하고 연구·학습윤리와 관련된 문제들에 대해 이해한 후, 스스로 생각하고 실천할 수 있는 실천방안을 탐색하는 것을 목표로 한다.

⑧ 장애인스포츠 (Foundation in Adapted Sports) **㉛ 전문**

건강관련체력 및 신체활동, 무용, 수중운동, 팀 스포츠, 개인 스포츠, 동계 스포츠 등 장애인들이 주로 참여하는 스포츠 활동을 소개하고 직접 체험해 봄으로써 적절하고 타당한 범위 내에서 프로그램을 계획, 변형할 수 있는 능력을 함양하고 이를 통해 통합교육 상황을 포함한 다양한 환경에서 교육효과를 향상시킬 수 있는 능력을 기르는 데 그 목적이 있다.

⑨ AASC영어교육의이해 (Understanding of AASC Teaching Sports in English) ㉔

정확한 단어와 문장 활용방법을 이해하고 실용표현을 습득함으로써 현장에서 스포츠나 신체활동을 영어로 가르칠 수 있는 기초적인 영어능력 함양을 배양하는 데 목적이 있다.

⑩ 운동발달 (Motor Development) ㉕

운동발육과 발달의 제 원리를 이해하고, 발육과 발달을 도모할 수 있는 운동요법 등을 모색한다. 또한 노인의 운동퇴화 이론과 원리를 학습하여 노인의 효과적인 운동참여 방안을 알아본다.

⑪ 스포츠문학과영상 (Sport Literature & Film) ㉖

스포츠인문학의 핵심텍스트라 할 스포츠문학작품과 영화, 다양한 스포츠관련 영상 및 이미지를 통해 스포츠에 함의된 정치, 경제, 사회, 문화적 의미에 대해 생각해보도록 한다. 스포츠를 소재로 한 소설이나 영화, 영상이나 이미지를 꼼꼼히 읽고 분석하는 능력을 기름으로써 오늘날 국가와 인종, 성별과 계층을 초월해 전 세계인들의 사랑을 받고 있는 스포츠의 순기능과 역기능, 무한한 가능성과 이데올로기로서의 한계를 두루 짚어보는 것이 본 수업의 목표이다.

⑫ 농구지도방법및실제 (Teaching Method and Practice in Basketball) ㉗

농구의 기초기능과 경기 규칙을 이해하여 스포츠현장에서 효율적으로 지도할 수 있는 능력을 기른다.

⑬ AASC영어교육방법및실제 (Method & Practice for AASC English Sport Education) ㉘

본 강좌는 스포츠의 세계화와 국제화시대의 다양한 요구에 적극적으로 대응할 수 있도록 효율적인 스포츠지도의 이론적 기초와 방법론을 학습하고 스포츠를 영어로 유창하게 교육할 수 있는 능력을 기르는 것을 목표로 한다.

⑭ 스포츠철학 (Philosophy of Sport) ㉙

체육학의 전반적인 성격을 분석, 고찰하고 여러 철학사조의 내용, 특징을 검토 하며 그 한계성을 비판함으로써 체육, 스포츠의 철학적 탐구능력을 신장시킨다.

⑮ 운동제어및학습 (Motor Control & Learning) ㉚

운동이 일어나는 원리를 이해하고, 이 원리를 기초로 효과적인 운동학습 방법을 익힌다. 나아가 운동학습의 원리를 각 운동종목에 적용하는 기술과 지식을 습득하여 현장에 활용할 수 있는 능력을 기른다.

⑯ 특수체육 (Adapted Physical Education) ㉛

본 수업에서는 특수체육의 정의와 역사, 법적인 기초, 구체적인 구성 요소들에 대한 개괄적인 내용을 소개하고 있으며 프로그램의 계획, 통합, 서비스 제공자의 자질 등에 대해서도 다루고자 한다. 또한 프로그램의 조직과 관리에 대한 측면에 초점을 맞추고 있으며 특수체육과 관련된 인적자원과 프로그램의 지도 및 평가 전략들을 다룸으로써 특수체육 지도자로서의 역량을 기르는 것을 목표로 한다.

⑰ 골프지도방법및실제 (Teaching Method and Practice in Golf) ㉜

골프의 기초기능과 경기 규칙을 이해하여 스포츠현장에서 효율적으로 지도할 수 있는 능력을 기른다.

⑱ 액티브에이징맨손체조 (Active Aging Gymnastics) ㉝

기계체조 중 도구를 사용하지 않는 종목들 (마루운동, 트램폴린)의 기초 및 응용 동작들을 익히는 과정을 통해 각 신체의 기능 및 역할에 대한 이해도를 높일 수 있을 뿐만 아니라 다양한 기본운동 프로그램의 수립 및 활용할 수 있는 능력을 배양하는 데 그 목적이 있다.

⑲ 생애주기별맞춤운동론 (Customized Exercise Prescription for Life Cycle) ㉞

생로병사의 과정을 겪게 되는 인간은 각 시기별 발달과정에 부합하는 적절한 운동을 “언제, 어디에서,

무엇을, 어떻게, 왜 수행해야 하는지?”에 대해 인체 생리적 변화에 대응하는 맞춤형 운동을 학습하고 이를 실제에 적용할 수 있는 능력을 배양한다.

㉔ 유아및노인스포츠지도 (Teaching Sports for Pre-schoolers & Seniors) **전문**

유아와 노인에 대한 발달 과정에 부합하는 스포츠 유형을 알아보고 효율적으로 지도할 수 있는 다양한 방법과 전략을 모색한다.

㉕ AASC영어교육프로그램개발 (Program Development of AASC Teaching Sports in English) **전문**

영어를 활용하여 스포츠를 가르치는 교육프로그램을 설계하고 개발하여 학교체육 및 스포츠현장에 적용할 수 있는 방안을 탐색한다.

㉖ 시니어스포츠프로그램개발 (Development of Senior Sports Program) **전문**

날로 증가되는 노인인구의 삶의 질적 향상을 위한 운동프로그램 개발을 목적으로 한다. 이를 위해 기존의 운동 프로그램에 대한 원리와 실재를 학습하고 노인에게 적합한 프로그램 개발을 위한 다양한 창의적 사고를 할 수 있는 기회를 갖는다.

㉗ 기능성트레이닝방법론 (Theory of Functional Training Methods) **전문**

전통적인 중량 부하를 이용한 운동이 아닌 신개념의 트레이닝 방법을 소개하고 이를 활용할 수 있는 능력을 학습한다. 신개념 트레이닝은 남녀노소 누구나 손쉽게 운동을 하며 운동의 효과를 극대화 할 수 있는데 이에 대한 이론적 배경지식을 학습하고 실습을 통해 현장 능력을 배양한다.

㉘ 배드민턴지도방법및실제 (Teaching Method & Practice in Badminton) **전문**

배드민턴은 네트를 가운데 두고 신체적인 접촉 없이 행하여지는 운동으로 훌륭한 인간관계 형성과 민주 시민의 자질함양에 도움이 된다. 본 강좌는 배드민턴의 기초기능, 스텝을 이해하고 로테이션을 활용한 단식 및 복식 경기 운영 전략을 탐색하여 실천한다.

㉙ 필라테스지도방법및실제 (Teaching Method and Practice in Pilates) **전문**

필라테스의 운동원리와 기능을 이해하여 스포츠현장에서 효율적으로 지도할 수 있는 능력을 기른다.

㉚ 스포츠케어카운셀링 (Sport Care Counseling) **전문**

국가적 차원에서 운동의 보급과 대중화에 주력해야 하며, 이에 따라 일반 대중의 건강운동을 가이드 해 줄 수 있는 스포츠 카운슬러의 보급은 절대적으로 필요하다. 도움을 필요로 하는 사람이 전문적 훈련을 받은 사람과의 대면 관계에서 생활과제의 해결과 사고, 행동 및 감정 측면의 인간적 성장을 위해 노력하는 학습 과정을 배운다.

㉛ 생활습관성질환스포츠케어관리론 (Sport Care Management for Lifestyle Diseases) **인문**

최근 10년간 고혈압, 당뇨, 골다공증, 비만과 같은 생활습관과 관련된 질환의 치료를 위해 지출된 진료비의 규모는 해마다 빠르게 증가하고 있다. 이러한 생활습관성 질환을 예방하기 위해서는 무엇보다도 신체활동, 영양, 보건 등 다양한 분야의 교육이 청소년 및 초기 성인기에 이루어져야 한다. 따라서 본 수업에서는 우리 주위에서 흔히 발견되는 생활습관성 질환에 대해 구체적으로 살펴보고 이를 예방하기 위해서는 어떠한 신체활동 및 운동에 참여해야 하는지, 어떠한 요인을 구체적으로 강조해야 하는지에 대한 내용을 학습한다.

㉜ 테니스지도방법및실제 (Teaching Method and Practice in Tennis) **전문**

테니스의 기초기능과 경기 규칙을 이해하여 스포츠현장에서 효율적으로 지도할 수 있는 능력을 함양하는 것을 목표로 한다.

㉔ 기계체조지도방법및실제 (Teaching Method and Practice in Gymnastics) **전문**  
 기계체조 중 다양한 도구를 사용하는 종목들 (뽀뽀, 철봉, 평행봉)의 기초 및 응용 동작들을 익힘과 동시에 보다 효율적인 지도방법을 연구, 적용해 봄으로써 스포츠 지도자로서의 기본 자질과 역량을 기르는 데 그 목적이 있다.

㉕ 골프경기운영법 (Management in Golf Tournament) **전문**  
 골프에 관련된 이론과 실기를 직접 필드에서 적용시킴으로써 골프 기량을 향상시키고 골프경기의 진행, 운영 및 관리 등 골프경기의 운영에 관련된 제반사항을 학습함으로써 골프에 대한 폭넓은 이해를 도모하는 데 그 목표가 있다.

㉖ 스포츠케어산업현장탐방 (Practicum of Sports Care Industrial Field) **전문**  
 스포츠 케어 현장 탐방을 통해 현재 우리가 학습하고 있는 내용과 현장에서 이루어지고 있는 실무 간의 간극을 좁히는 기회를 갖는다. 현장 친화적인 인재양성을 목표로 미래의 취업현장을 대비하여 자신이 갖추어야 할 이론과 실무적 소양을 학습하고 이를 적용할 수 있는 능력을 배양한다.

㉗ 장애인스포츠현장탐방 (Internship in Adapted Sports) **전문**  
 장애인 스포츠 분야에서 실질적으로 요구되는 지식 및 능력을 함양하는 동시에 학부 과정 동안 배운 지식들을 직접 현장에 적용해 봄으로써 졸업 후 장애인 스포츠 분야에서 중추적인 역할을 할 수 있는 역량을 극대화하는데 그 목표가 있다.

㉘ 취업·창업역량강화세미나 (Seminar for Employment Capability) **전문**  
 희망하는 취업직종과 취업 가능성을 사전에 진단할 수 있는 기회를 제공하고, 직종에 따라 필요한 역량에 대한 정보를 제시함으로써 자기 주도적으로 취업능력개발 계획을 수립하고 실천할 수 있는 방법을 탐색한다.

• 스포츠산업·레저전공

① 스포츠마케팅원론 (Principles of Sport Marketing) **전문**  
 스포츠 고유의 가치와 체계에 마케팅의 원리를 적용하고 응용시켜 다양한 스포츠조직의 목적을 효율적으로 달성하는데 기여할 수 있는 스포츠마케팅의 본질을 이해하고, 스포츠산업 현장에서 갈수록 증대되고 있는 스포츠마케팅의 필요성과 역할을 공부한다.

② 스포츠레저레크리에이션론 (Sport Leisure and Recreation) **전문**  
 스포츠산업의 큰 영역인 참여스포츠와 관람스포츠를 이해하고, 이들에게 다양하게 요구되는 스포츠이벤트, 레크리에이션 프로그램에 관한 실무를 학습하고 경험한다.

③ 스포츠케어복지행정론 (Sport Welfare Administration) **장기전문**  
 스포츠가 발전함에 따라 국민의 기본권 차원에서 스포츠에 참여할 권리가 생성됨을 이해하고, 스포츠참여를 촉진하기 위한 행정 및 제도의 이해를 바탕으로 스포츠복지 관련 실무지식을 배양한다.

④ 지역사회스포츠복지실천론 (Community Sport Welfare Practice) **전문**  
 스포츠를 통하여 지역사회의 삶의 질을 향상시키기 위해 개인, 집단, 지역사회를 대상으로 각자의 문제와 욕구를 스스로 해결 할 수 있도록 돕는 전문적인 스포츠복지 실천 활동에 필요한 실무지식을 함양한다.

⑤ 뉴스포츠 (New Sports) **장기**  
 시대적 변화와 현대인들의 요구를 수용하기 위해 생성되는 신종 스포츠 경기를 탐색하고, 새롭게 형성된 스포츠의 경기방법 및 규칙을 학습하여 실제 활용할 수 있도록 한다.

⑥ 볼링 (Bowling) 📖 **전문**

생활스포츠의 주요종목인 볼링의 기본기술과 이론을 익혀 이를 지도할 수 있는 능력을 기른다.

⑦ 스포츠와사회문화 (Sport and Social Culture) **인문**

스포츠가 사회문화에 전반적으로 미치는 영향, 사회문화가 스포츠에 미치는 영향 등 역동적으로 변하고 있는 현대사회에서 스포츠와 사회문화의 밀접한 상호관계를 밝힌다.

⑧ 스포츠시설마케팅론 (Sport Facility Marketing) **전문**

스포츠산업에서 중요한 영역을 차지하고 있는 스포츠시설의 특성을 이해하고, 스포츠시설을 토대로 효율적이고 효과적인 시설마케팅을 위한 프로그램, 가격, 촉진, PR 등을 실행할 수 있는 이론과 기법을 공부한다.

⑨ 스포츠산업영어 (English in Sport Industry) **영문**

스포츠산업의 국제화와 세계화의 추세에 맞추어 학생들에게 국제적인 경쟁력을 갖추게 하고, 글로벌화 되어가는 스포츠시장에서 최신의 정보를 파악하고, 습득할 수 있는 능력을 배양한다.

⑩ 수상스포츠 (Water Sports) 📖 **전문**

하계 수상스포츠로서 각광받고 있는 윈드서핑 및 수상스키에 대한 전반적인 기능과 기술을 습득하고 수상에서의 제 활동에 대한 안전능력을 배양한다.

⑪ 골프 (Golf) 📖 **전문**

골프에 관한 개요, 역사, 경기규칙을 이해하고 기초기능을 습득시킨다. 골프의 자세교정에 중점을 두며 벙커, 러프 등의 탈출 기술 등을 익히며 퍼팅의 기술을 익힌다.

⑫ 수상안전 (Rescue and First Aid) 📖 **전문**

수상스포츠 참여 인구가 증가함에 따라 수상안전에 필수적인 인명구조 자격 과정을 학습하고, 위급한 상황에 대처할 수 있는 응급처치의 절차와 방법을 학습한다.

⑬ 스포츠조직관리론 (Sport Organization Management) 📖 **전문**

스포츠산업의 발전에 따른 다양한 스포츠조직의 특성을 이해하고, 이를 바탕으로 스포츠조직의 생산성과 효율성을 높이기 위하여 조직구성원과 스포츠산업 현상과의 연계에 대한 인식과 태도 등을 행동과학적 접근방법을 통하여 설명하고 예측한다.

⑭ 스포츠케어소비자행동론 (Sport Care Consumer Behaviors) 📖 **전문**

스포츠케어와 관련된 소비자의 의사결정과정과 이에 영향을 미치는 내부적, 외부적, 상황적인 요인들에 대한 이해를 통하여 역동적인 스포츠케어 소비자들의 행동을 과학적으로 파악하고, 예측하는 능력을 공부한다.

⑮ 전공실기지도법 (Sports Teaching Methods) **전문**

스포츠현장에서 발생하는 경기운영 및 방법, 지도형태, 운동기능 등을 계층별로 분석 및 검토하고 실제 스포츠현장에서 유용하게 사용할 수 있는 방법을 모색하여 스포츠지도자로서의 자질을 양성하는데 목적을 둔다.

⑯ 스키·스노보드지도법 (Teaching Method in Ski and Snow board) 📖 **전문**

동계스포츠의 주요종목인 스키, 스노보드의 원리 및 기술을 습득하고, 스포츠현장에서 지도할 수 있는 능력을 기른다.

⑰ 수영 (Swimming) 🏊📖

수중에서의 기초적인 생존능력을 기르고, 안전하게 적용하고 즐길 수 있는 기본 수영법을 습득한다.

⑱ 스포츠정책및법 (Sport Policy and Law) 📖

스포츠정책과 제도의 변천과정을 통하여 스포츠정책의 개념을 이해하고 스포츠산업에 기여될 수 있는 정책체계의 효율성을 학습한다. 아울러, 스포츠에 관련된 다양한 법률적 지식을 학습하여 스포츠현장 및 산업에서 법률적 해석이 요구되는 상황에 대처할 수 있는 지식을 습득한다.

⑲ 액티브에이징스포츠PR론 (Active Aging Sport and Public Relations) 🏃📖

액티브에이징 스포츠케어 관련 조직과 미디어관계, 그리고 지역사회와의 관계를 이해하고, 액티브에이징 스포츠케어 관련 조직에 대한 미디어와 대중의 태도를 변화시키고 우호적인 여론을 형성하게 할 수 있는 다양한 기법과 원리를 공부한다.

⑳ 스포츠케어프로그램기획및운영 (Sport care Program Planing and Operating) 🏠📖

스포츠케어 활동에 필요한 장, 단기 프로그램을 적절하게 기획하고, 효과적으로 운영하는데 필요한 지식과 실무능력을 함양한다.

㉑ 스포츠마케팅조사방법론 (Methodology in Sport Marketing) 🏆📖

스포츠마케팅에서 과학적인 조사방법론의 필요성을 이해하고, 타당하고, 신뢰성 있는 연구계획의 설계, 조사도구의 작성, 표본선정, 통계처리, 결과해석 등 스포츠마케팅 조사에 필요한 실제적인 조사방법론을 공부한다.

㉒ 검도 (Kumdo) 🥋📖

검도의 기본동작 및 대련을 통해 신체단련은 물론 정신을 수양하고, 자기방어 능력을 배양하며, 대학생으로서 필요한 예절과 함께 장차 사회인으로서 갖추어야 할 배려심과 신의를 기른다.

㉓ 스포츠산업실무경험 (Practical Experience in Sport Industry) 🏠📖

스포츠산업 및 레저 현장에서 실제적인 경험과 실습을 통하여 실무능력을 향상시키고, 장차 활동하게 될 스포츠산업 및 레저 분야에서의 인적 네트워크를 형성하고자 한다.

㉔ 캠핑 (Camping) 🏕️📖

야외활동 교육으로서 캠핑의 가치를 탐색하고, 자연친화적 프로그램 운영 및 변형된 생활기술 습득프로그램을 실제 체험하고, 구성할 수 있게 한다.

㉕ 평생스포츠 (Lifelong Sports) 🏃📖

어린 시절부터 노인기까지의 연령별 육체적, 심리적 변화과정을 다루며, 생애주기별 신체적 발달과 심리적 변화 과정이 상호 연관 관계에 있음을 강조하고, 성별, 연령별에 따른 적절한 교육방식을 이해하고 이를 응용하는 능력을 배양한다.

㉖ 스포츠마케팅전략및사례연구 (Strategies & Case Studies in Sport Marketing) 📖

스포츠마케팅 원리를 응용하여 다양한 실행전략을 연구하고, 스포츠산업현장에서 발생하는 스포츠마케팅성공사례와 실패사례들을 심층적이고 다각도로 분석하고 이해함으로써, 창의적이고 미래지향적인 스포츠마케팅전략을 구상하고, 전개할 수 있게 한다.

㉗ 액티브에이징실내생활스포츠 (Active Aging Indoor Sports) 🏃📖

다양한 형태의 스포츠들 중에서 액티브에이징에 도움이 되는 스쿼시, 탁구, 배드민턴, 댄스스포츠 등의 다양한 실내 종목들의 습득을 통해 자신의 심신을 건강하게 함은 물론 스포츠케어 산업분야에서 생활스

포츠의 기능과 역할을 이해한다.

㉘ 재활승마 (Horse Riding) **📖 전문**

말 산업 전반에 대한 이해와 더불어 승마경기방법 및 규칙을 학습하고, 실제 승마기술을 습득한다.

㉙ 현대사회와레저복지 (Modern Society and Leisure Welfare) **📖 전문**

스포츠의 공공재로서 역할을 이해하고, 현대사회에서 사회복지 서비스로서 스포츠가 개입되는 과정을 이해하고 실천할 수 있는 기술을 습득한다.

㉚ 스포츠케어실무경험 (Practical Experience in Sport Industry & Leisure II) **📖 전문**

습득된 스포츠산업 및 레저 관련 이론을 바탕으로 스포츠조직이나 기업의 현장에서 보다 전문적이고, 체계적인 현장경험을 통하여 스포츠관리자가 필요로 하는 실무능력을 배양한다.

㉛ 산악자전거 (Mountain Bike) **📖 전문**

산에서 즐기는 자전거로 자연그대로의 산악지형을 최대한 활용함으로써 다양한 환경을 두루 만끽 하며, 많은 체력이 필요한 스포츠이다. 현재 유럽에서 매우 각광받고 있는 스포츠 중 하나이며, X-sport의 인기가 높아지고 있는 가운데 미래형 스포츠의 한 분야이다.

㉜ 스포츠클라이밍 (Sports Climbing) **📖 전문**

스포츠클라이밍의 역사적 형성과정과 로프, 암벽화, 안전벨트 등의 관련 장비, 시스템과 테크닉, 전술 및 수상 예방을 위한 대응책 등을 학습하여 체력단련과 건전한 정신건강을 유지한다.

• 스포츠건강재활전공

① 휴먼테크놀로지입문 I (Introduction to Human Technology I) **📖 전문**

PB SPIRAL에 입학한 첫 번째 교과목으로 기계와 인간의 기초지식과 실험, 실습, 그리고 설계과정을 다루는 휴먼테크놀로지 융합교육과정 중 첫 번째 교과목임. 이 교과목에서는 기계와 인간의 구조, 에너지, 생리적, 해부학적 특성에 대한 주제를 바탕으로 3가지의 조별 프로젝트를 수행하여 역학과 인간을 기반으로 하는 휴먼테크놀로지에 대한 이해를 이루는 교육을 목표로 구성된다. 조별프로젝트는 스파게티다리구조설계, 생체에너지 소비량 측정을 배울 예정이다.

② 휴먼테크놀로지입문 II (Introduction to Human Technology II) **📖 전문**

움직이는 인간 그리고 기계에 대한 기초지식, 실험, 실습, 그리고 설계과정을 다루는 교과목임. 이 교과목에서는 동역학과 유체역학과 같은 움직이는 물체에 대한 해석이론과 인간의 운동에 관한 운동역학을 중심으로 3가지의 조별 프로젝트를 수행하게 됨. 조별프로젝트는 바람의 저항, 헬륨비행선제작, 투석기 설계, 인간운동에 대한 에너지소비량 측정이 수행될 예정이다.

③ 일반화학개론 (General Chemistry) **인문 전문**

기본 화학 개념과 원리 이해에 강의의 중점을 두며, 유기 화합물, 분자 운동, 화학 반응속도론, 고체화학에 관한 내용을 학습한다.

④ 일반물리학개론 (General Physics) **인문 전문**

물리학의 기초 원리를 이해하는데 중점을 두며, 전기와 자기, 전자파, 빛, 원자핵 구조에 관한 전반적인 내용을 강의한다.

⑤ 기능해부학 (Functional Anatomy) **전문**

골격계 및 근신경계의 구조와 기능을 연계적으로 설명하며 운동과 관련된 해부구조의 특징과 역할을

이해한다. 운동학을 이해하고 인체동작을 설명할 수 있는 기능적 해부구조를 이해한다.

⑥ 휴먼테크놀로지디자인 I (Human Technology Design I) **장전문**

기계와 인간의 구조와 에너지를 이해하고 이를 기반으로 기계나 인간에 관한 장비 혹은 시스템을 설계할 수 있는 능력을 학습하는 것을 목표로 함. 본 교과목은 기계장비의 응력측정, 자전거발전기를 통한 에너지 설계, 스포츠장비설계를 조별프로젝트로 수행할 계획임.

⑦ 운동역학 (Sports Biomechanics) **전문**

스포츠 활동 중 인체의 내부와 외부에 작용하는 힘에 대해 이해하며, 운동수행능력 향상과 운동상해 예방을 위한 역학적인 원리를 습득한다.

⑧ 트레이닝방법론 (Training Methods) **전문**

체력을 육성하고 향상시키는 방법을 생리학적, 해부학적, 기능학적, 심리학적 측면에서 모색연구하고 코칭의 원리와 경기지도자로서의 사명을 인식시켜 각종 트레이닝법을 조사 연구하는 동시에 운동과 역학, 영양, 휴양, 수면과의 관계 및 연습계획과 시험관리 등을 일반교수법과 대비하여 연구 고찰하여 현장에서 탁월한 지도력을 발휘할 수 있도록 지도한다.

⑨ 일반생물학개론 (General Biology) **인문 전문**

생물학에서는 생명체의 특성과 구성, 세포 및 세포대사, 염색체 및 형질의 유전, DNA구조와 기능, 그리고 유전공학 연구에 대한 전반적인 내용을 강의한다.

⑩ 휴먼테크놀로지디자인 II (Human Technology Design I, II) **장전문**

운동을 수행하고 있는 기계와 인간을 대상으로 하는 장비 혹은 시스템을 설계하기 위해 필요한 이론과 실습, 설계과제를 수행함. 이론은 유체역학 동역학, 운동생리학, 운동역학을 기반으로 하며, 조별 프로젝트는 요트, 로봇시스템 제어, 스포츠선수의 운동 및 생리에 대한 측정을 주제로 수행함.

⑪ 운동치료방법론 (Therapeutic Modality) **장전문**

체력보강 및 보정, 부상으로부터의 재활과 근골격계 손상 예방을 위해 필요한 운동학적 치료방법들을 배우고 현장에서 이러한 정보들이 어떻게 사용될 수 있는지 다양한 기술과 방법, 기자재와 장비를 이용한 실제적 지식을 습득한다.

⑫ 창의융합디자인 (Creative Engineering Design) **장전문**

융합교육과정에서 배운 내용을 기반으로 새로운 시스템이나 장비 혹은 서비스를 기획, 설계, 혹은 제조하는 데 필요한 설계이론을 학습하고 동시에 소프트웨어/하드웨어에 대한 사용법을 숙지함. 교과목에서 다루게 되는 이론은 프로젝트 기획, 체계적설계방법론 (Systematic design approach), 창의적 설계방법론(TRIZ) 이며, 소프트웨어/하드웨어 도구는 DAFUL, ANSYS, ABAQUS, LABVIEW, Microprocessor.

⑬ 건강교육 (Health Education) **인문 전문**

건강으로 정의되는 요인들이 개인이나 집단, 지역 사회에서 어떻게 독립적으로 또는 융합적으로 작용되는지에 대한 지식을 습득하고, 이 지식들이 건강한 사회를 조성하는데 어떻게 교육되어야 하는지 배운다.

⑭ 병태생리학 (Pathophysiology) **전문**

인체의 기관계 조절 기능과 기전이 병리현상과 결부된 경우 생리적으로 어떻게 반응하고 적응하는지를 학습한다. 운동학에서 병태생리학의 중요성과 현장적용 가능성을 이해한다.

⑮ 운동처방론 (Exercise Prescription)

다양한 인구를 대상으로 적절한 운동방식과 방법이 무엇인지에 대해 학습한다, 운동진단과 평가·적용의



기초적 지식을 습득하고 운동이 줄 수 있는 긍정효과와 부정적 현상을 고려한 운동처방을 이해한다.

⑩ 임상운동검사및처방 (Clinical Exercise Testing and Prescription)

건강, 운동, 재활현장에서 다양한 성격의 인구에 적용될 수 있는 생리적 정보를 학습하고, 어린이 및 노약자, 병약자, 질환보유자의 운동능력을 평가하는 방식을 학습한다. 다양한 관련 질병 진단을 위한 운동검사법의 원리를 이해하고, 심전도 근관절기능검사 등의 검사결과에 근거한 운동처방방법을 습득한다.

⑪ 운동손상학 (Care and Prevention of Sport and Safety)

다양한 운동상해의 기전, 증상 및 치료법을 이해하고 이러한 부상들을 방지하기 위한 전략을 공부한다.

⑫ 응급처치및안전 (Acute Care of Injuries and Safety)

스포츠 현장에서 발생할 수 있는 상해 및 부상에 대한 응급처치법 및 예방에 대한 지식을 습득하고 실제로 활용할 수 있는 능력을 키운다.

⑬ 건강체력평가및실습 (Assessment and Practice for Health and Fitness)

체력과 운동기능을 측정하기 위한 검사도구의 종류와 측정방법을 익혀 현장에 적용 가능한 프로그램을 개발, 실시, 평가하는 과정을 경험해 본다.

⑭ 스포츠통계및연구설계 (Statistics and Experimental Design in Kinesiology)

건강, 운동, 신체활동을 포함한 스포츠와 체육현장에서 수행 가능한 과학적 연구의 연구설계, 자료수집, 통계적용 방법을 익히고 근거중심 문제해결능력을 익힌다.

⑮ 스포츠의학 (Sport Medicine)

운동, 스포츠 활동 참여, 트레이닝, 신체활동 등의 과정에서 발생할 수 있는 신체적 결과를 조명하고 평가한다. 스포츠 활동으로 인해 발생 가능한 근골격계, 내분비계의 의학적 소견에 대한 다양한 정보를 습득한다. 스포츠 활동의 사회문화적 현상을 배운다.

⑯ 임상영양학 (Nutritional Aspects of Injuries and Illness)

운동상해와 질병에 대한 필수적인 영양소의 소화 흡수 및 대사과정, 체내이용, 급원식품 등을 이해하고 적용할 수 있는 능력을 키운다.

⑰ 운동손상평가및재활 (Orthopedic Assessments and Rehabilitation of Sport Injuries)

스포츠현장에서 일어나는 급성 및 만성 부상들을 정확하고 효과적으로 평가하는 방법과 기술을 습득한다.

⑱ 휴먼테크놀로지캡스톤디자인 I (Human Technology Capstone Design I)

학생들이 습득한 스포츠건강재활과 휴먼테크놀로지의 전문지식을 바탕으로 산업체나 사회에서 필요로 하는 가치가 있는 작품들을 학생 스스로 설계, 제작, 평가 및 설계의 개선을 통하여 창의성과 실무능력, 복합적제적인 팀워크, 리더의 역할을 수행할 수 있는 능력을 보유한 전문인 육성을 목표로 함.

⑲ 휴먼테크놀로지캡스톤디자인 II (Human Technology Capstone Design II)

휴먼테크놀로지캡스톤디자인 I 의 연속선상에 하나의 작품을 완성.

㉔ 학부생연구프로그램 (Undergraduate Research Opportunity Program)

학부생의 연구실 연구 활동 참여를 통한 공학 활용능력 증대 프로그램